



# Roskilde Amatør Matador klub

## Regler for sæsonen 2011-2012

### § 1 Om disse regler

- 1.1 Reglerne er en præcisering og et tillæg til de gængse matadorregler. Såfremt en af nedenstående paragraffer i modstrid med de gængse matadorregler, er det paragraffen, som gælder.

### § 2 Generelt

- 2.1 Det koster 100 kr. at være medlem i matadorklubben. Kontingentet dækker et års medlemskab fra sommer til sommer. Man kan deltage i 2 spillerunder uden at betale. For at deltage i finalen skal man have deltaget i mindst en spillerunde tidligere og man skal have betalt kontingent for det pågældende år. For at deltage skal man være fyldt 18 år.
- 2.2 Et medlem kan hver sæson fremsætte op til 3 ændringsforslag til reglerne.
- 2.3 For at kunne deltage stille regelforslag og deltage i regelafstemningen på finaleaftenen, skal man have deltaget i minimum 5 spillerunder den pågældende sæson eksklusiv finalerunden..
- 2.4 Ved den afsluttende spillerunde vedtages regelforslag ved simpelt flertal blandt de fremmødte.
- 2.5 Det er på finaleaftenen muligt at rette på teksten i et regelforslag, såfremt forslaget ikke er entydigt eller skal specificeres i henhold til ideen i det fremsatte forslag.
- 2.6 **Der må ikke ryges i det lokale, hvor Matador-aftenen afholdes. Rygning skal foregå udendørs eller - hvis værten tillader det - i et andet lokale.**

### § 3 Spillets start

- 3.1 Hvis mere end syv spillere møder op til en Matadoraften spilles på to borde, så den halvdel af spillere, der har flest point, spiller på samme bord. Ved pointlighed trækkes lod om fordelingen på de to borde.  
På finale aftenen fyldes 1. divisions bordet op til max 7 deltagere og resten på 2. divisions bordet, dog min. 3 deltagere på 2. divisions bordet.  
Eksempler:  
8 deltagere giver 5 på 1. divisions bordet og 3 på 2. divisions bordet  
9 deltagere giver 6 på 1. divisions bordet og 3 på 2. divisions bordet
- 3.2 Spilletider og – datoer fastsættes for hvert halvår på henholdsvis første møde efter sommeren og første møde efter jul. Første møde efter sommeren er altid sidste fredag i september måned. ~~Ved første møde efter sommeren og første møde efter jul aftales det, på hvilke spilledage at regel 9.16 skal være gældende henholdsvis ikke gældende. Ved uenighed afgøres det ved simpelt flertal blandt de fremmødte~~
- 3.3 Man kan at medbringe sin egen brik (ikke nødvendigvis en bil) til et spil. Brikken skal kunne stå i feltet, hvor gadenavnet står.
- 3.4 ~~Startproceduren er som følgende:~~  
~~1. person står og rykker som normalt. 2. person starter på feltet, hvor 1. person landede på sit sidste slag. 3. person starter på feltet, hvor 2. person landede på sit sidste slag. osv.~~  
**Man får ikke startpenge, hvis man i første runde passerer start.**

## § 4 Snyd

- 4.1 Det koster 1000 til parkeringsfeltet at blive taget i snyd, for eksempel af rykke et forkert antal felter eller flytte med en bil, der ikke er ens egen. Hvorvidt der er snydt eller ej, afgøres af flertallet af de øvrige spillere ved bordet inklusive de spillere, som er udgået af spillet.
- 4.2 Har en spiller beskyldt en modspiller for snyd uden at der rent faktisk var snydt, skal beskylderens betale 500 til parkeringsfeltet. Insinuerende spørgsmål som "Hvor stod du?" og lignende, betragtes som en anklage for snyd.
- 4.3 Såfremt en spiller har slået, før det er hans tur, skal både han selv og spilleren, som skulle have slået før ham, betale 1000 til parkeringsfeltet.
- 4.4 Hvis en spiller for at undgå at betale en udgift med forsæt rykker sin bil et forkert antal felter, skal vedkommende udover de almindelige snydepenge betale 25 % af den sum, han har forsøgt at unddrage sig, til parkeringsfeltet. Om handlingen var forsættelig eller ej, afgøres ved flertal af de øvrige spillere ved bordet inklusive de spillere, der er udgået.
- 4.5 Når et slag er korrekt slået, er det snyd at røre terningerne, før bilen er rykket og sluppet.

## § 5 Specielle felter.

- 5.1 Pengene som hober sig op på parkeringsfeltet gives til den spiller som lander der. Dette gælder dog kun, hvis spillerens samlede formue er under 30.000.
- 5.2 Der betales 3000 for at lande på felt nummer 5 uanset formue.

## § 6 Fængsel

- 6.1 Når man står i fængsel, slår man i hver runde een gang. Vil man ud af fængslet, skal man betale for at komme ud, før man slår. Slår man ens, skal man gå ud. Efter tredje runde i fængsel skal man betale sig ud, før man slår.
- 6.2 Sidder man i fængsel, må man ikke købe huse/hoteller.
- 6.3 Når en spiller sidder i fængsel, reduceres spillerens indtægter i 1. omgang med 0 %, i 2. omgang med 50 % og i 3. omgang med 100 %.
- 6.4 Fængsles en spiller kan vedkommende i stedet vælge at betale 2000 til parkeringsfeltet og 2000 til banken og forsætte fra det felt, spilleren blev fængslet

## § 7 Specielle prøv lykke kort.

- 7.1 Ved aflevering af kortet – I anledning af kongens fødselsdag – behøver man ikke gå i fængsel, selvom man lander på felt nummer 31 eller trækker et gå i fængsel kort eller slår ens tre gange. Benyttes kortet efter at have slået ens tre gange, tæller det tredje slag som et første dobbelt slag.
- 7.2 Kortet "I anledning af kongens fødselsdag..." kan man bruge til at komme ud af fængsel efter man har slået, selvom man ikke har betalt (som angivet i 6.1 ). Dette gælder dog kun, hvis kortet er kommet i ens besiddelse før man har slået. Kortet kan handles indbyrdes mellem spillerne.
- 7.3 Trækkes prøv lykken kortet "Matadorlegatet" gælder teksten på kortet ikke. I stedet kan Matadorlegatet benyttes som frit lejde kort. Hvis man får Matadorlegatet kan man beholde det, og bruge det som betaling for at lande på en hvilken som helst grund eller bebyggelse. Derudover kan kortet benyttes til indbyrdes handel mellem spillerne. Kortet kan til enhver tid sælges til banken for 10.000. Bemærk, der kan ikke udbetales 40.000 til værdigt trængende, som kortet angiver.

- 7.4 Ved en spillers fødselsdag sættes gavens værdi op til 500 kr.
- 7.5 Trækkes prøv lykken kortet "oliepriserne" gælder teksten på kortet ikke. I stedet skal alle spillere med huse betale 10 % af deres huses købspris til felt 21. Hoteller tæller for 5 huse. Trækkes prøv lykken kortet "ejendomsskatterne" gælder teksten på kortet ikke. I stedet skal alle spillere med huse betale 20 % af deres huses købspris til felt 21. Hoteller tæller for 5 huse.

## § 8 Formue

- 8.1 En spillers samlede formue er den pengemængde, spilleren vil have, hvis vedkommende pantsatte og solgte alt til banken. Denne paragraf benyttes blandt andet ved opgørelse af formue i forbindelse med felt 21.

## § 9 Spillets gang.

- 9.1 Man må kun bygge og vende pantsatte grunde umiddelbart før det er ens tur.
- 9.2 Startpengene er 6000. For boligejere dog 4000. Hvis spillerens boliger kun står på de blå, dog 5000.
- 9.3 Man må kun bygge max to huse umiddelbart før, det er ens tur.
- 9.4 Enhver spiller skal sørge for, at alle vedkommendes skøder og prøv lykke kort kan ses af de øvrige spillere.
- 9.5 På opfordring skal en spiller offentliggøre hvor mange penge, han/hun har.
- 9.6 Coca cola og Tuborg skøder, så det koster 200 gange så meget som øjnene viser. Hvis begge ejes, koster det 500 gange øjnene
- 9.7 Pantsætningsafgiften sættes til 50 % . Det koster altså 1500 at vende en grund, som er blevet pantsat for 1000.
- 9.8 Når en spiller lander på en grund, som er til salg, sælges grunden af banken ved auktion med grundens påtrykte værdi som mindste bud.. Spilleren der landede på grunden har dog ret til at købe grunden for 3/4 af højeste bud blandt de øvrige spillere. Har ingen spillere budt på grunden, kan spilleren der landede på grunden købe grunden til 3/4 af den påtrykte værdi.
- 9.9 Alle bøder i følge prøv lykken kort og fængselspenge går til P-feltet.
- 9.10 Pantsatte grunde kan sælges til banken for den halve pantsætningsværdi. Ved bankerot indgår den halve pris i opgørelsen af boet.
- 9.11 Medmindre andet er tilkendegivet er et tilbud bindende til der er slået 1 gang med terningerne, fra tilbuddet er fremsat. Tilbuddet er kun bindende overfor den eller de spillere, det er fremsat til. Accept er altid og umiddelbart bindende.  
Eksempel. Spiller A tilbyder spiller B en grund for 8.000 kr. Spiller C tilbyder at købe grunden af A for 10.000. Hvis B accepterer spiller A's tilbud inden terningerne er slået, SKAL spiller B sælge til A, selvom C har tilbudt A 10.000 for samme grund.
- 9.12 2 spillere kan vælge at fusionere således at kontanter, grunde og andre værdier lægges sammen og kun én bil fortsætter. De point der opnås fordeles ligeligt mellem de 2 spillere. Fusionen skal foretages når det bliver én af spillernes tur og før den pågældende spiller slår med terningerne. De 2 spillere kan kun slå én gang med terningerne for hver omgang på samme måde som hvis der kun var tale om én spiller. Ved fusion deles sidstepladsens point med det højeste antal opnåede points af fusionen. I tilfælde af halve points efter spillets afslutning, rundes points op. Der kan være mere end et fusionspar i et spil. Første par der fusionerer kan først fusionerer når der er sat ét hus på matadorbrættet. Andet og efterfølgende par kan først fusionerer når der er placeret 3 huse på matadorbrættet. Der må ikke fusioneres, før der er huse på brættet. Der må ikke fusioneres, hvis spillernes formue overstiger 40.000.

- 9.13 Hvis en spiller lander på en grund, som er pantsat, bliver grunden udbudt på auktion med grundens pantsatte værdi som mindste bud (halvdelen af grundens påtrykte værdi). Ejeren af den pantsatte grund kan ikke byde på grunden, men har dog før auktionen ret til at ophæve pantsætningen og dermed undgå auktionen. Hvis grunden sælges tilfaldt halvdelen af salgssummen ejeren og halvdelen prøv lykken feltet. Grunden overdrages som pantsat.
- 9.14 Får man et berettiget krav fra en kreditor, som overstiger ens formue, må man ikke handle - heller ikke med kreditor, men skal gå fallit, dvs. alt skal sælges til banken og pengene gives til kreditor. Har man fængselskort gives disse til kreditor som en del af den mangelfulde betaling.
- 9.15 Prisen for at købe huse på de gule er kr. 3.000.
- 9.16 En spiller A kan købe en anpart i en anden spiller B. Det betyder, at A kan investere X kroner i B mod at få Y % af alle B's indtægter på grunde, huse og hoteller. X og Y forhandles mellem de 2 spillere. Aftalen gælder altid til en af spillerne går ud. Den spiller som får anpart i den anden spillers indtægter skal have en papirlap synlig indeholdende teksten "Modtager [Y] % af [B]'s indtægter". A's andel af en indtægt beregnes nedrundet; 10 % af 900 giver således 90. Procentsatsen skal gå op i 5. Betaling med matadorlegatet regnes som indtægt på 10.000. Reglen træder først i kraft efter der er bygget huse.
- 9.17 Pointgivning sker efter nedenstående tabel.

| <b>Spillere:</b> | <b>7</b> | <b>6</b> | <b>5</b> | <b>4</b> | <b>3</b> |
|------------------|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>1. plads</b>  | 21       | 20       | 18       | 17       | 15       |
| <b>2. plads</b>  | 15       | 14       | 13       | 11       | 9        |
| <b>3. plads</b>  | 11       | 10       | 9        | 7        | 6        |
| <b>4. plads</b>  | 8        | 7        | 6        | 5        |          |
| <b>5. plads</b>  | 6        | 5        | 4        |          |          |
| <b>6. plads</b>  | 5        | 4        |          |          |          |
| <b>7. plads</b>  | 4        |          |          |          |          |

- 9.18 I den samlede pointstilling tæller hvert medlems to dårligste placeringer ikke.
- 9.19 I finalerunden får deltagerne dobbelt point
- 9.20 2. division får 25% ekstra i point nedrundet til nærmeste hele antal point. Dog ikke i finalerunden
- 9.21 De spillere, som vinder spillene i sidste spillerunde i en sæson, får 10 points i bonus til næste sæson. Dog gives ingen bonus, hvis vinderen er årets samlede vinder.
- 9.22 Skøder, der er pantsat, tæller ikke med, når man skal afgøre lejen på rederier og bryggerier.